

వీఆర్ గొప్పదనం మనం చూస్తాం!

స్టార్టప్ రంగం నేటి సాంకేతిక సంబరం. అది మన జీవితంలో భాగం అయిపోయింది. రేపటి టెక్నాలజీ అయిన వర్చువల్ రియాలిటీ (వీఆర్) అద్భుతాలను ప్రత్యక్షంగా చూడటానికి మనం సిద్ధమవుతున్నాం.

- మార్క్ జాకర్బర్గ్, ఫేస్బుక్ వ్యవస్థాపకుడు



మా చిరునామా:
చదువు
ఈనాడు ప్రధాన కార్యాలయం,
రామోజీ ఫిలింసిటీ,
హైదరాబాద్ - 501 512
■ edc@eenadu.in

అవాస్తవ ప్రపంచంలో అద్భుత అవకాశాలు!



కలెక్షన్ రికార్డులు సృష్టించిన బాహుబలి సినిమాలో మదవుటిను గును ఉట్టి చేయడానికి కథానాయకుడు పెద్ద రథాన్ని ఒక్కడే లాక్కొని వస్తాడు. ఆ చిత్రంలోనే మందుగుండు వేసి పెద్ద మరయంత్రం, భిల్లాల దేవుడి భారీ బంగారు విగ్రహంతో సహా మొత్తం మాహిష్మేధీ నగరం మనల్ని సంభ్రమాశ్చర్యాలకు గురిచేస్తాయి. కానీ కేవలం కొద్ది ప్రాంతంలో ఆ నగరాన్ని నిర్మించి అంతో పెద్దదిగా చూపించారు. నిజమే అనిపించే కృత్రిమ ప్రపంచంలో ప్రేక్షకులను విహరింపజేసారు. ఇలా సాధ్యమైంది? ఇంతటి అనుభూతి కలిగించడానికి ఎంతమంది సాంకేతిక నిపుణులు క్రమించారు? ఆ రంగం ఏమిటి? దానిలో చేరాలంటే ఏయే నైపుణ్యాలు ఉండాలి? ఎక్కడ ఉద్యోగాలు వస్తాయి.. తెలుసుకుందాం.

వీఆర్లో వేగంగా పెరుగుతున్న ఉద్యోగాలు • అన్ని రంగాలకు విస్తరిస్తున్న అధునాతన టెక్నాలజీ

ఎమర్జింగ్ కెరియర్
ఇతర టూల్స్, సెన్సార్లు, ప్రత్యేక కటకాలు తదితరాలు ఉంటాయి. అవి సాఫ్ట్వేర్ నియంత్రణ వ్యవస్థ సాయంతో పనిచేస్తాయి. ఆ విధంగా నిజం అనిపించే కృత్రిమ వాతావరణం సృష్టించారు. అదే వర్చువల్ రియాలిటీ.

అవకాశాలు-భవిష్యత్తు
ప్రఖ్యాత ఆంధ్రప్రదేశ్ పత్రిక ఫోర్ట్యూని నివేదిక ప్రకారం ఈ రంగంలో గత రెండు సంవత్సరాలలో ఉద్యోగాలు దాదాపు 600 శాతం పైగా పెరిగాయి. మాన్సెస్టర్ వంటి ఆన్లైన్ ఉద్యోగాల పోర్టల్లో అయితే ఈ రంగానికి సంబంధించి ఉద్యోగ ప్రకటనల సంఖ్య 200 శాతం నుంచి 1800 శాతం వరకు పెరిగింది.

వీఆర్ వీటెక్సెస్
వీఆర్ టెక్నాలజీని దాదాపు అన్ని ముఖ్య పరిశ్రమల్లో వినియోగిస్తున్నారు. ఈ టెక్నాలజీ సృజనాత్మకతకు, నవ్యతకు మారుపేరు కావడంతో అవకాశాలు కూడా అనంతమనే చెప్పాలి. కొన్ని మౌలిక పరిశ్రమల్లోనూ, సంస్థల్లోనూ దీన్ని ఎలా వాడుతున్నారో పరిశీలిస్తే ఉద్యోగాలు ఎలా ఉంటాయో అర్థమవుతుంది.

వీఆర్లో వేగంగా పెరుగుతున్న ఉద్యోగాలు
1800 శాతం వరకు పెరిగింది. సమీప భవిష్యత్తులో ఈ రంగంలో ఉద్యోగాలు ఇంకా పెరగే అవకాశాలు ఉన్నాయని కంపెనీలు అంచనాలు వేస్తున్నాయి. ప్రస్తుతం ఫేస్బుక్/అమ్జెన్, గూగుల్, మైక్రోసాఫ్ట్, అమెజాన్, శాంసంగ్ వంటి పెద్ద సంస్థల్లో అవకాశాలు లభిస్తున్నాయి. త్వరలో మధ్యస్థంగా సంస్థల్లో కూడా ఎన్నో ఉద్యోగాలు వస్తాయి. స్టార్టప్లకు మంచి అవకాశాలున్న రంగం.

ఏయే నైపుణ్యాలు?
స్టార్టప్లోనీ కంటే ఎక్కువ ప్రజావితం చేస్తుందని నిపుణులు అంచనా వేస్తున్న ఈ వీఆర్ రంగంలోకి ప్రవేశించాలంటే ఏయే నైపుణ్యాలు ఉండాలి పరిశీలిద్దాం.
వీఆర్కి సంబంధించిన సాఫ్ట్వేర్ రంగంలో తెలివైన మంచుకావాలనే అభిరుచి ఉన్నవారు

గీ-డీ మాడెలింగ్, సీ/సీ++
జావా వంటి ప్రోగ్రామింగ్లో సృజనాత్మకతతో కూడిన నైపుణ్యాలు కలిగి ఉండాలి. కొత్త టెక్నాలజీలను త్వరగా అర్థం చేసుకునే నేర్పు ఉండాలి. మారుతున్న టెక్నాలజీలకు అనుగుణంగా వీఆర్ను ఎలా ఉపయోగించాలో తెలుసుకోగలిగింది. అలాగే స్టార్టప్లోని వినియోగం పెరిగిపోతున్న నేపథ్యంలో ఈ టెక్నాలజీని మొదలై రంగంలో ఎలా ఉపయోగించాలో నేర్చుకోవాలి. దీనికి మొదటి మెట్టు ఆండ్రాయిడ్లో ప్రోగ్రామింగ్ నేర్చుకోవడం. ఫైదానీ వంటి ప్రోగ్రామింగ్ లాంగ్వేజీ కూడా మంచిది. బౌతిక శాస్త్రంలోని ఆప్టిక్స్లో ప్రవేశం అదనపు అర్హత.

2021 నాటికి ఈ రంగంలో వ్యాపారం 240 బిలియన్ డాలర్లకు చేరుకుంటుంది అంచనా. అందువల్ల పుష్కలమైన అవకాశాలు లభిస్తాయనడంలో సందేహం లేదు

ఉద్యోగాలిస్తున్న సంస్థల్లో కొన్ని!
పెద్ద సంస్థలే కాకుండా మధ్యస్థంగా కంపెనీల్లో కూడా వీఆర్ టెక్నాలజీని నిపుణులు అవసరాలు పెరుగుతున్నాయి. వాటిలో కొన్నింటి వివరాలు, బ్రాంజ్లో ఉన్నవి.. ఆ సంస్థల్లో ఉపయోగిస్తున్న వీఆర్ లు..
ఫేస్బుక్ (ఆక్యుల్స్), గూగుల్ (గూగుల్ కార్టోబోర్, గూగుల్ డ్రేజీమ్), హెన్డెస్సీ

సలపచిత్రం, టెలివిజన్ రంగాలు:
వీటిలో అవకాశాలు గురించి ప్రత్యేకంగా చెప్పాల్సిన పనిలేదు. మారుతున్నావు మీ ఏ ఏఎక్స్లో ప్రావీణ్యం ఉన్నవారికి ఎన్నో అవకాశాలు ఉన్నాయి. ఫేస్బుక్/అక్యుల్స్ రివ్యూల్లో శిక్షణ పొంది ఉండటం మంచిది.

ఎలాంటి కొలువులు ఉంటాయి?

అవసరమైన సాంకేతిక నైపుణ్యాలు ఉంటే సాధారణ డిగ్రీ అభ్యర్థులు కూడా పలు రంగాల్లో ఉద్యోగాలు పొందవచ్చు. చలనచిత్ర రంగంలో కొందరు కేవలం టెక్నిక్ అర్హత ఉన్నవారు కూడా ఈ టెక్నాలజీలో పట్టు సంపాదించి ఉన్నతస్థాయికి చేరుకున్నారు.
• **యానిమేట్ డెవలపర్లు:** యూనిటీ 3-డీలో అనుభవం ఉన్నవారికి అత్యధిక అవకాశాలున్నాయి.
• **యానిమేట్/యానిమేట్ డిజైన్లకు:** ఏదైనా యానిమేషన్లను కావాలంటే డానికి సంబంధించిన యూజర్ ఇంటరాఫేస్/యూజర్ ఇంటర్-ఫేస్ చక్కగా ఉండాలి. ఇందుకు స్టోరి బోర్డ్, స్ట్రీక్ మాయ, యూనిటీ 3-డీ, ఫోటోషాప్ వంటి వాటిలో మంచి ప్రవేశం ఉండాలి.
• **వీఆర్ గేమ్ ఇంజనీర్:** దీనికి సంబంధించి ఇంజనీరింగ్ డిగ్రీతోపాటు, సాఫ్ట్వేర్ ప్రోగ్రామింగ్, 3-డీ గణితం, సీ++ లేదా జావా వంటి అడ్వాన్స్డ్ ఓరియంటెడ్ ప్రోగ్రామింగ్ మెట్రుకులను, యూనిటీ 3-డీ/ఆనీయర్ లలో ఇంజనీర్ వంటి వర్చువల్ రియాలిటీ బూల్లో ప్రవేశం అవసరం.
• **క్రియేటివ్ డిజైనింగ్:** ఆధిక స్థాయిలో వీఆర్ ఉపయోగించే రంగం ఇది. రిగ్గర్ అనే బూల్లో ప్రవేశం ఉండాలి.
• **వీఆర్ సాండ్ ఎఫెక్ట్స్ సృష్టికర్త:** విలేజం, మీడియా, సినిమా, ఇంకా అద్వైతం రంగాల్లో వీఆర్ అవకాశాలు ఉన్నాయి. మ్యూజిక్ ప్రాసెసింగ్లో ప్రవేశం, యూనిటీ లేదా ఆనీయల్ డెవలప్మెంట్లో పరిజ్ఞానం, సాండ్ రికార్డింగ్ విభాగంలో నైపుణ్యం, వివిధ పరికరాల వినియోగంలో అనుభవం, వీడియో గేమ్లో, అడియో నిర్మాణ విభాగ నిర్వహణ, డ్యూనీ గ్రూఫ్ సామర్థ్యాలు వీఆర్ పాత్ర ఆహారం.
• **చలనచిత్రం, టెలివిజన్ రంగాలు:** వీటిలో అవకాశాలు గురించి ప్రత్యేకంగా చెప్పాల్సిన పనిలేదు. మారుతున్నావు మీ ఏ ఏఎక్స్లో ప్రావీణ్యం ఉన్నవారికి ఎన్నో అవకాశాలు ఉన్నాయి. ఫేస్బుక్/అక్యుల్స్ రివ్యూల్లో శిక్షణ పొంది ఉండటం మంచిది.

ఆర్కిటెక్చర్ రంగం హాట్ ట్యాగ్, నిర్మాణంలో ఉన్న కట్టడాలను, పరిశ్రమల నమూనాలను, ఇంకా రియల్ ఎస్టేట్ రంగాల్లో వర్చువల్ టూల్స్ను ఏర్పాటు చేస్తున్నారు. ఆర్కిటెక్చర్ రంగం తమ క్లయింట్లకు ప్రాజెక్టుల అనుభూతిని కలిగిస్తోంది. తద్వారా వ్యాపారాన్ని తక్కువ ఖర్చుతో పెంచుకుంటోంది.	వ్యాపార వ్యవస్థ అధిక పెట్టుబడులతో, ప్రమాదకర పరిస్థితుల్లో తయారయ్యే ఉత్పత్తులను వీఆర్ టెక్నాలజీ సాయంతో నిమ్మలెట్ చేసి మాడెల్స్ చేసుకోవచ్చు. సాధ్యమైనవైన బేరింగ్ వేయవచ్చు. దీని అమ్మకాలకు వర్చువల్ టూల్స్ కూడా నిర్వహించవచ్చు.	రక్షణ విభాగం రక్షణ వ్యూహాలను, ప్రణాళిక వంటి రక్షణ షా వ్యవహారాలను కూడా వీఆర్, దాని అనుభవ రియాలిటీ టెక్నాలజీల ద్వారా సృష్టించి సైనికులకు శిక్షణ ఇస్తారు. దీని వల్ల భారీ వ్యయాన్ని, సైనికులను నేరుగా పంపడం వల్ల కలిగే నష్టాలను తొలగించవచ్చు.	విద్యాబోధన పద్ధతులు! సాంప్రదాయక పద్ధతుల్లో నేర్పిన విద్య కన్నా ఇంటరాక్టివ్ బోధన మరింత గ్రేన ఫలితాలను ఇస్తుంది. వీడియోల సాయంతోనే కాకుండా వీఆర్ ద్వారా పాఠ్యాంశాలను నిమ్మలెట్ చేసి బోధన చేయవచ్చు. ఈరంగాల్లో ఈ ధోరణులు పెరుగుతున్నాయి.	వైద్యం-ఆరోగ్యం వైద్య ఆరోగ్య రంగాల్లో చికిత్సా విధానంలో విప్లవాత్మక మార్పులు వస్తున్నాయి. రోగులను బాధారహిత చికిత్సలు, రోజులో సాయంతో ఆపరేషన్ వంటి వాటిని వీఆర్ సాయంతో చేస్తున్నారు. రోగ నిర్ధారణ పరీక్షల్లో కూడా ఈ టెక్నాలజీ ఉపయోగపడుతోంది.	గేమింగ్ వీఆర్ టెక్నాలజీని అత్యధికంగా ఉపయోగించేది గేమింగ్ లోనే. గేమ్ ప్రోగ్రామింగ్తోపాటు డిజైన్, కృత్రిమ మేధతో ఆనందం వంటివి కూడా ఇందులో భాగంగా ఉంటాయి. ఇవేమారు మానవసంపాదన, రవాణా, మనస్తత్వ శాస్త్రాల వంటి రంగాల్లో కూడా వీఆర్ వినియోగం పెరుగుతోంది.
--	--	---	---	---	--

త్వరగా హెచ్చవేద్దాం!

ఎక్స్-టెక్స్ సమయానికి ఎంత ప్రాధాన్యమో మనందరికీ తెలిసింది. బ్యాంకు పరీక్షల్లో ఒక్కొక్క ప్రశ్నకు సగటున ఆర నిమిషాలలో సమాధానం గుర్తించాల్సి ఉంటుంది. వీటిలో సాధారణంగా గణిత విభాగానికి ఎక్కువ సమయం పడుతుంది. ఆయా సమస్యల్లో 'సెంపిల్ కేషన్' (సూక్ష్మకణం) చేయాలి రావడమే దీనికి కారణం. 'మైండ్ మ్యాప్ టెక్నిక్' ద్వారా ఇలాంటి ప్రశ్నలను తక్కువ సమయంలో సాధించవచ్చు.

రెండు సంఖ్యల గుణకారం
ఉదా 1: 75×75
ఇక్కడ పడుల స్థానంలోని అంకెలు రెండూ ఒకే విధంగా (7) ఉండటం గమనించవచ్చు. ఈ రెండు అంకెలను గుణించి లబ్ధినికీ అదే సంఖ్యను కలపాలి. అంటే $(7 \times 7) + 7 = 49 + 7 = 56$. ఇది మనకు కావాల్సిన సమాధానంలో మొదటి భాగం అవుతుంది. ఇప్పుడు ఒకటై స్థానంలో ఉన్న '5' లను గణించాలి. $5 \times 5 = 25$. ఇది సమాధానంలో రెండో భాగం.

మైనింగ్ ఇంజనీరింగ్ పూర్తిచేస్తే..?

ఎక్స్-టెక్స్
మొత్తం $75 \times 75 = 5625$.
ఉదా 2: $45 \times 45, (4 \times 4) + 4 = 20, 5 \times 5 = 25, \therefore 45 \times 45 = 2025$
ఉదా 3: 105×105
 $(10 \times 10) + 10 = 110$
 $5 \times 5 = 25, \therefore 105 \times 105 = 11025$
గమనిక: ఈ పద్ధతిలో గుణకారం చేసేందుకు ఆయా రెండు సంఖ్యల్లోని ఒకటై స్థానంలో ఉన్న అంకెల మొత్తం 10 కావాలి. అలాగే ఒకటై స్థానం మినహా మిగిలిన అంకెలు రెండు సంఖ్యల్లోనూ ఒకే విధంగా ఉండాలి.
ఉదా 4: $65 \times 65, (6 \times 6) + 6 = 42$
 $5 \times 5 = 25, \therefore 65 \times 65 = 4225$
ఉదా 5: 43×47
 $(4 \times 4) + 4 = 20, 3 \times 7 = 21$
 $\therefore 43 \times 47 = 2021$
ఇక్కడ ఒకటై స్థానంలోని అంకెల మొత్తం $3 + 7 = 10$, అలాగే ఒకటై స్థానం మినహా మిగిలిన అంకెలు (4, 4) సమానమని గమనించండి.
వీటిని ప్రయత్నించండి...
1) 75×95 2) 28×22 3) 206×204
4) 81×89 5) 125×125 6) 107×103
7) 52×58 8) 308×302
9) 1005×1005 10) 1002×1008

నోటీస్ బోర్డు

ప్రభుత్వ ఉద్యోగాలు

- మిధాని, హైదరాబాద్**
పోస్టు: జనరల్ మేనేజర్ (ఫైనాన్స్)
భాళిల సంఖ్య: 01
అర్హత: డిగ్రీతోపాటు ఐసీఐఎ/ ఐసీఐఎఫ్/ఐఎస్. సంబంధిత రంగాల్లో 20 సంవత్సరాల అనుభవం ఉండాలి.
ఎంపిక: ఇంటర్వ్యూ ద్వారా. దరఖాస్తు విధానం: ఆన్లైన్
చివరి తేదీ: 20.12.2017
వెబ్సైట్: <http://midhani.com>
- వారీ ఇన్ ఇంటర్వ్యూ**
తిరుమల తిరుపతి దేవస్థానం
పోస్టు: కార్పొరేట్ అకౌంట్స్ తదితర పోస్టులు భాళిల సంఖ్య: 06
అర్హత: సీఎం ఇంటర్/ గ్రాడ్యుయేషన్ ఇన్ వెటర్నరీ సైన్స్. ఎంపిక: ఇంటర్వ్యూ ద్వారా. ఇంటర్వ్యూ తేదీ: 2017 డిసెంబరు 14, 15, 16
వెబ్సైట్: <http://www.tirumala.org>
- కాన్సెస్ వాస్టిటిల్, సోనన్గర్**
పోస్టు: సీనియర్ రెసిడెంట్ (నాన్ టీచింగ్)
భాళిల సంఖ్య: 07 అర్హత: సంబంధిత స్పెషాలిటీలో పీజీ డిగ్రీ లేదా డిప్లొమా.
ఎంపిక: ఇంటర్వ్యూ ద్వారా.
ఇంటర్వ్యూ తేదీ: 15.12.2017
వెబ్సైట్: <http://www.esc.nic.in/>

- ఐఐఐఎం, రాయ్పూర్**
పోస్టు: ఆసిస్టెంట్ ప్రొఫెసర్/ అసిస్టియంట్ ప్రొఫెసర్/ ప్రొఫెసర్
అర్హత: సంబంధిత విభాగంలో పీహెచ్.డితో పాటు అనుభవం ఉండాలి. ఎంపిక: ప్రజెంటేషన్, ఇంటర్వ్యూ ద్వారా. దరఖాస్తు విధానం: ఆన్లైన్ చివరి తేదీ: 08.01.2018
వెబ్సైట్: <http://www.iimraipur.ac.in/>
- ఓఎన్సీసీ ఇన్స్టిట్యూట్ ఆఫ్ మేనేజ్మెంట్**
పోస్టు: ఎగ్జిక్యూటివ్, నాన్ ఎగ్జిక్యూటివ్ భాళిల సంఖ్య: 62
అర్హత: ఎంపిక: నిబంధనల ప్రకారం.
దరఖాస్తు విధానం: ఆన్లైన్. చివరి తేదీ: 25.12.2017 వెబ్సైట్: <http://opalindia.in>
- సెంట్రల్ స్టాంప్ షాప్ క్రాఫ్ట్, లిసెన్స్, ఇన్స్టిట్యూట్**
పోస్టు: ప్రాజెక్ట్ ఆసిస్టెంట్ భాళిల సంఖ్య: 01
అర్హత: డిగ్రీ ఇన్ ఫుడ్ టెక్నాలజీ/ ఫుడ్ టెక్నాలజీ/ డెయరీ టెక్నాలజీ
ఎంపిక: రాతపరీక్ష, ఇంటర్వ్యూ ద్వారా. ఇంటర్వ్యూ తేదీ: 20.12.2017
వెబ్సైట్: <http://www.cpcri.gov.in>
- నేషనల్ సెంటర్ ఫర్ ల్యాండ్ టెక్నాలజీ అండ్ జియో ఇన్ఫర్మేషన్, గోవా**
పోస్టు: ప్రాజెక్ట్ టెక్నికల్ ఆసిస్టెంట్ భాళిల సంఖ్య: 01
అర్హత: 60 శాతం మార్కులతో బీఎస్సీ/ ఇంజనీరింగ్ డిప్లొమా. ఎంపిక: ఇంటర్వ్యూ ద్వారా.
ఇంటర్వ్యూ తేదీ: 09.01.2018 వెబ్సైట్: <http://www.ncaor.gov.in>